



КОНТАКТЫ



Telegram

@goracio



GitHub

github.com/fellz



Сайт

riakovlev.ru

О СЕБЕ

Локация

Санкт-Петербург · готов к удалённой работе

Опыт

17 лет и 6 месяцев

Зарплатные ожидания

от 250 000 ₽

НАВЫКИ

- JavaScript · TypeScript
- Vue.js · Nuxt.js
- React · Redux
- HTML · CSS · SCSS · TailwindCSS
- Адаптивная верстка · БЭМ
- REST · GraphQL
- Storybook · Sentry

АРХИТЕКТУРА

- DDD и FSD для структурирования крупных фронтенд-проектов.

РОМАН ЯКОВЛЕВ

FRONTEND-РАЗРАБОТЧИК · VUE ·
TYPESCRIPT

Frontend-разработчик с опытом более 17 лет, специализируюсь на Vue.js и TypeScript. Запускал коммерческие платформы с нуля, выстраивал mock-инфраструктуру и дизайн-системы, первым в командах внедрял Sentry и единые процессы разработки. Работал с интерактивными canvas/3D-картами, конструкторами форм и опросов, корпоративным SSO. Придерживаюсь архитектурных подходов DDD и FSD и функциональной парадигмы. Ментор и интервьюер (более 30 технических собеседований). Готов к удалённой работе.

17+

ЛЕТ ОПЫТА

30+

СОБЕСЕДОВАНИЙ

90+

LIGHTHOUSE

ОПЫТ РАБОТЫ

СТАРШИЙ ФРОНТЕНД-РАЗРАБОТЧИК

РУТ КОД · Москва · команда 8 человек Ноя 2025 — Фев 2026 · 4 мес

- С нуля написал удобную и быструю виртуальную экранную клавиатуру для информационного киоска с тач-интерфейсом (приём и отслеживание заявок), закрыл задачи к жёсткому дедлайну.
- Реализовал интерактивный слой над canvas-картой для заказчика из транспортной отрасли: попапы и панели по клику на объекты, переходы к графикам Chart.js (Гант, линейные, столбчатые); вся работа велась на моках, бэкенд разрабатывался параллельно.
- Быстро погрузился в большое легаси (100+ Vue-компонентов) системы экономического моделирования — за 2 недели активно фиксил баги, добавлял поля в расчётные формы со сложными зависимостями и валидацией, улучшал UX.
- Участвовал в код-ревью, согласовывал API-контракты с бэкендом, обсуждал реализацию интерактива с дизайнером.

ВЕДУЩИЙ FRONTEND-РАЗРАБОТЧИК

Издательство «Национальное образование» · Москва

Авг 2023 — Ноя 2025 · 2 г 4 мес

- Внёс значительный вклад в первую версию ключевой образовательной платформы: витрина-каталог из 30+ курсов с фильтрами, оформлением заказа, личным кабинетом и интеграцией с корпоративным SSO (авторизация, обновление токенов, защита роутов).
- Поднял удобную mock-инфраструктуру, чтобы не блокировать разработку; как архитектурный эксперимент реализовал API-клиент по паттерну «адаптер» для безболезненного переключения моков на боевые данные.
- Применил нестандартное решение — Redux Toolkit для state management в Vue 3 проекте вместо привычной Pinia.

- Паттерны проектирования (например, «Адаптер» для абстракции API-слоя над моками и боевыми данными).
- Функциональная парадигма там, где уместно: чистые функции, иммутабельность, предсказуемость.
- Pet-проекты на Haskell для прокачки функционального мышления.

СООБЩЕСТВА

GitHub @fellz

528 вкладов в 12 репозиториях:
 JavaScript · Ruby · TypeScript · Clojure
 · Vue

- Был ключевым разработчиком MVP внутренней системы веб-опросов в стиле Typeform: drag-n-drop конструктор форм, все типы вопросов, условные ветвления, прохождение опросов и сбор результатов.
- Первым в компании внедрил Sentry в ключевой проект — начал отлавливать продовые ошибки, в том числе те, что проходили мимо QA.
- Инициировал внедрение дизайн-системы и Storybook, собрал и задокументировал библиотеку переиспользуемых UI-компонентов.
- Стабильно держал Lighthouse score 80+ за счёт оптимизации загрузки изображений и других перф-улучшений.
- Параллельно вёл несколько небольших сайтов и лендингов (в том числе на React) под семинары и саб-проекты компании.
- Менторил коллег, помогал в онбординге, регулярно проводил код-ревью и технические собеседования (более 30 за карьеру).
- Настраивал процессы: pre-commit хуки, линтеры, единые правила оформления PR и code review, продвигал TypeScript-дисциплину.

ВЕДУЩИЙ FRONTEND-РАЗРАБОТЧИК

Anvio · Санкт-Петербург · команда из 2 фронтов

Дек 2021 — Июл 2023 · 1 г 8 мес

- С нуля в роли ведущего фронтендера разработал и запустил коммерческую платформу букинга для VR-компаний.
- Реализовал полный флоу бронирования (игра → дата и время → количество игроков → локация) с интеграцией REST-бэкенда на Django, систему промокодов и мультиязычность под разные страны и города (20+ локаций).
- Доработал админку: большие секции для управления контентом игр и механиками — контент-менеджеры заводят новые игры самостоятельно, без участия разработчиков.
- Добился качественного SEO и Lighthouse score 90+ даже при тяжёлом видео на главной и сложных анимациях; несколько раз быстро запускал сайт под открытие новой VR-локации.
- Тесно взаимодействовал с командой бэкенда на Django, работал в связке с дизайнером, настроил единые процессы на фронте (линтеры, pre-commit хуки, код-ревью), проводил технические собеседования.

FRONTEND DEVELOPER · VUE

Coding Team · Санкт-Петербург

Ноя 2020 — Дек 2021 · 1 г 2 мес

- Самый сложный проект — интерфейс для работы с 2D/3D-картами (Cesium + Mapbox GL) в команде из 4 человек: 3D-сцены, логика размещения объектов на местности, геодезические расчёты расстояний и измерения.
- Для крупного металлургического холдинга реализовал интерактивную canvas-карту системы диспетчеризации с движением поездов и вагонов между точками.
- Дополнил Storybook UI-библиотеку для крупной страховой компании, добавив порядка 40 визуальных компонентов с документацией.
- Для edtech-стартапа реализовал чат с поддержкой вложений и realtime-обменом сообщениями через websockets.
- За время работы успешно переключался между 4 проектами разного уровня сложности на разных стеках (Vue/React, JavaScript/TypeScript), быстро адаптировался к новым кодовым базам и командам от 2 до 10 человек.