

Роман Яковлев

Санкт-Петербург, Россия · готов к удалённой работе · hello@riakovlev.ru · riakovlev.ru · linkedin.com/in/ryakovlev · t.me/goracio

ПРОФИЛЬ

Frontend-разработчик, специализация — Vue 3 + TypeScript. Больше 10 лет в веб-разработке. Запускал коммерческие платформы с нуля: каталоги с оформлением заказа, букинг, конструкторы форм и опросов. Сложный интерактив: canvas- и 2D/3D-карты (Cesium, Mapbox GL), realtime на WebSocket. Дизайн-системы и Storybook, корпоративный SSO, mock-инфраструктура и API-клиент по паттерну «адаптер». Архитектура — FSD с проверкой границ линтером. Бонус: закрываю обе половины приложения — собственные full-stack продукты (FastAPI, Node.js) развёрнуты и работают в проде.

ОПЫТ РАБОТЫ

Fullstack-разработчик

Фев 2026 — наст. время

ИП Яковлев · заказная разработка

удалённо

- Разработка MVP проекта автоматизации для небольшой медицинской клиники. Была поставлена задача перевести учёт клиентов из Excel и Word в автоматическую удобную систему учёта и трекинга здоровья пациента. Добавить возможность отслеживать здоровье пациента доктором и давать рекомендации по лечению. Проект был успешно выполнен, сейчас идёт доработка и внесение изменений от заказчика.
- Бэкенд — FastAPI + PostgreSQL по DDD (8 bounded-контекстов), SQLAlchemy async, Alembic, Pydantic v2, JWT; фронтенд — Vue 3 + TypeScript по FSD, типы из OpenAPI-спеки; Playwright e2e, Docker + nginx, CI/CD.

Старший frontend-разработчик

Ноя 2025 — Фев 2026

РУТ КОД

Москва

- С нуля и к жёсткому дедлайну сделал виртуальную экранную клавиатуру для тач-киоска приёма заявок — от UX до работающего продукта.
- Реализовал интерактивный слой над canvas-картой для транспортного заказчика: попапы и панели по объектам, переходы к графикам (Гант, линейные, столбчатые).
- Согласовывал контракты API с бэкендом и вёл разработку на моках параллельно с их реализацией — фронтенд не простаивал в ожидании эндпоинтов.
- За 2 недели вошёл в легаси на 100+ Vue-компонентов (система экономического моделирования) и начал поставлять: баги, расчётные формы со сложными зависимостями, улучшения UX.

Ведущий frontend-разработчик

Авг 2023 — Ноя 2025

Издательство «Национальное образование»

Москва

- Ключевой разработчик первой версии образовательной платформы: каталог 30+ курсов с фильтрами, оформление заказа, личный кабинет; слой аутентификации с корпоративным SSO (авторизация, обновление токенов, защита роутов) — целиком на мне.
- Ключевой разработчик MVP внутренней системы веб-опросов в стиле Typeform: drag-n-drop конструктор форм, все типы вопросов, условные ветвления, прохождение и сбор результатов.
- Спроектировал API-клиент по паттерну «адаптер» и поднял mock-инфраструктуру: фронтенд перестал блокироваться готовностью бэкенда, переключение на боевые данные — без переписывания кода фич.
- Первым в компании внедрил Sentry — команда начала видеть продовые ошибки, включая те, что проходили мимо QA. Инициировал дизайн-систему и Storybook.
- Менторил коллег, проводил технические собеседования, настраивал процессы: pre-commit хуки, линтеры, правила PR и код-ревью.

Ведущий frontend-разработчик

Дек 2021 — Июл 2023

Anvio

Санкт-Петербург

- С нуля разработал и запустил коммерческую платформу бронирования для VR-компании — продукт приносил деньги с первого дня.
- Полный флоу бронирования поверх REST-бэкенда на Django: согласование контрактов, обработка ошибок и состояний оплаты, промокоды, мультиязычность под 20+ локаций в разных странах.

- Расширил админку так, что контент-менеджеры заводят новые игры и механики без разработчиков — убрал разработку из узкого места операционки.
- SEO и Lighthouse 90+ при тяжёлом видео на главной и сложных анимациях; несколько раз запускал сайт под открытие новых VR-локаций в сжатые сроки.

Frontend-разработчик (Vue)

Ноя 2020 — Дек 2021

Coding Team

Санкт-Петербург

- Интерфейс 2D/3D-карт (Cesium + Mapbox GL) в команде из 4 человек: 3D-сцены, размещение объектов на местности, геодезические расчёты и измерения.
- Интерактивная canvas-карта системы диспетчеризации для металлургического холдинга: движение поездов и вагонов в реальном времени.
- Realtime-чат с вложениями на websockets; 40 компонентов с документацией для Storybook-библиотеки страховой компании.
- Переключался между 4 проектами на разных стеках (Vue/React, JS/TS), быстро входил в новые кодовые базы и команды от 2 до 10 человек.

Ранний опыт

2001 — 2020

- *Фриланс, веб-разработчик* (2013 — 2020) — 10+ проектов на Vue, Nuxt, Node.js, GraphQL/REST: от сайтов до кастомной CRM.
- *Evrone — менеджер проектов* (2012) — команда Ruby on Rails; среди проектов — инструментарий суперкомпьютерного комплекса МГУ.
- *Триникс девелопмент — веб-разработчик* (2009 — 2012) — PHP, WordPress, HTML/CSS/JS.
- *Фабрика кода — исполнительный директор* (2006 — 2009) — три продукта на PHP (CMS, сайт-билдер, agile-таск-трекер), команда 2–3 разработчика.
- *Атлас ИТ — менеджер интернет-проектов* (2001 — 2006) — переговоры с заказчиками (англ.), управление разработкой сайтов.

ПРОЕКТЫ

Сделано в одиночку, от замысла до работающего прода. Портфолио со скриншотами — riakovlev.ru/#projects.

Booking widget — один виджет, три системы типов · Vue 3, TypeScript, Effect-TS, Elm

open source

- Виджет бронирования отеля, написанный трижды: база на Vue 3 + TypeScript (strict) с аудитом на 13 «дыр в корректности», затем порты на Effect-TS и Elm — и замер, сколько дыр каждая система типов закрывает структурно: Effect-TS — 9 из 13, Elm — 12 из 13.
- Чистый домен без импортов фреймворка, порт-адаптер для данных, UI-kit по атомарному дизайну, 47 тестов Vitest + Playwright e2e.

ОБРАЗОВАНИЕ

Псковский вольный институт

2001

Высшее · Финансы и кредит

Псков

Государственный университет управления

1998

Высшее · Банковское дело

Москва

НАВЫКИ

Языки: TypeScript, JavaScript, Python, SQL

Фреймворки и стейт: Vue 3, Nuxt, Pinia, React, Redux Toolkit, Composition API

Интерфейс: HTML, CSS/SCSS, TailwindCSS, адаптивная верстка, дизайн-системы, Storybook, Canvas, Cesium, Mapbox GL, анимации (motion-v, GSAP)

Архитектура и API: FSD, DDD, REST, GraphQL, OpenAPI (генерация типов), WebSocket, JWT/SSO, паттерн «адаптер», mock-инфраструктура

Качество и инструменты: Vitest, Playwright, Sentry, Lighthouse 90+, ESLint, pre-commit, CI/CD, Docker

Бэкенд (дополнительно): Node.js, FastAPI, PostgreSQL, Effect-TS

Дополнительно: английский — B1; AI-assisted разработка (Claude Code); ментор и интервьюер (30+ собеседований)